Term Project Proposal

Introduction:

設計一個系統能蒐集Steam遊戲平台上的資料，並且進行分析，找出一個遊戲介紹內容與銷售量之間的演算法。讓想將遊戲放到Steam上販售的人使用這套系統修整遊戲介紹內容與銷售量的預測。

Method:

1.將Steam遊戲平台上的資料經由crawling的方式取得資料。

2.將資料中的各項特徵進行分類並賦予其數值與加權。

3.將各項特徵進行Regression Analysis。

4.建立一個Website當作前端供User使用。

5.使用其他未在Steam上發售的遊戲輸入進行測預測

，重複2~3步驟提高準確率。

Team Members:

電資三資工 104820018 段寶鈞

電資三資工 104820021 官茂原

電資三資工 104820026 熊雨萱

電資三資工 104820018 黃千豪

Preferred time slots: 6/19, 6/20